

Der Dijkstra-Algorithmus

1. Schreibe auf den Startknoten eine **0** als "Distanzwert" und auf alle anderen Knoten ∞ .
2. Gehe zu dem Knoten mit dem **kleinsten Distanzwert** und färbe diesen **rot** - dies signalisiert, dass der Knoten schon **besucht** wurde. (Gibt es mehrere solche Knoten, so wähle einen davon beliebig aus). Markiere auch den Weg zu diesem Knoten.
3. Berechne für alle noch **unbesuchten** Knoten, die man vom aktuellen Standpunkt aus erreichen kann, die Distanz zum Startknoten. Ist dieser Wert **kleiner** als die dort eingetragene Distanz, so aktualisiere den Distanzwert (= Relaxierung).
4. Gibt es noch **unbesuchte** Knoten, so gehe zu Schritt 2.

Start A, Ziel C



